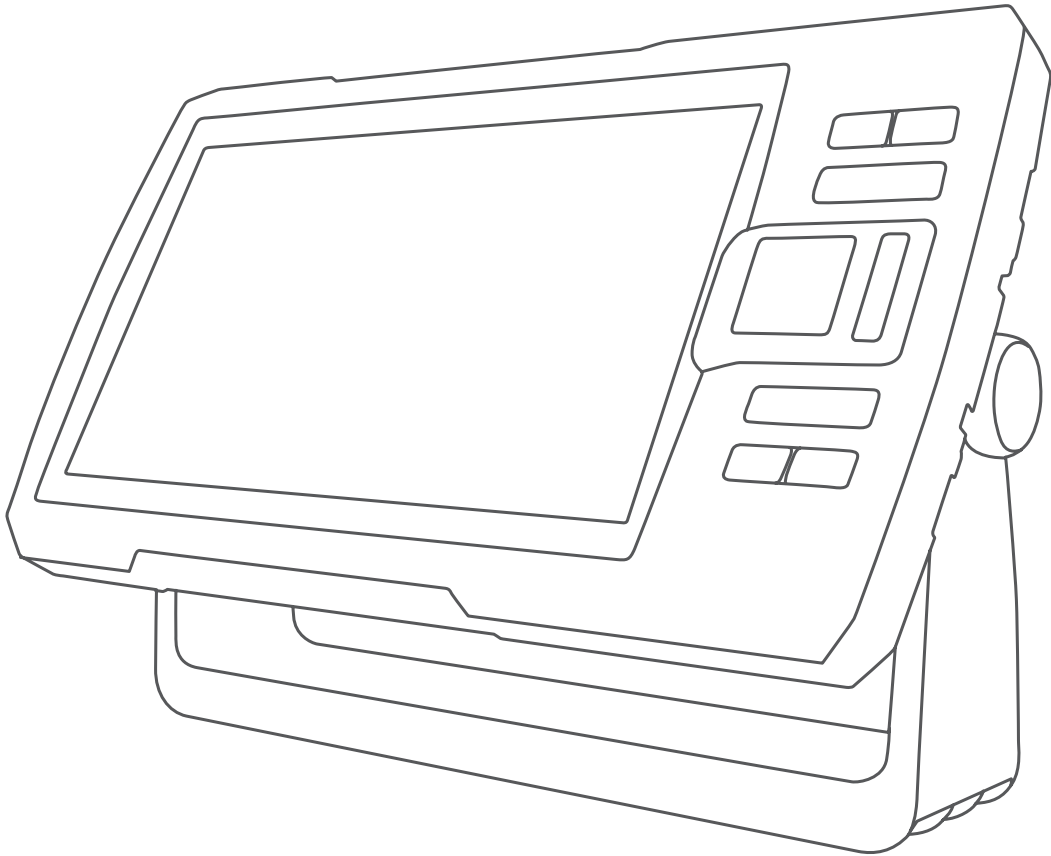


GARMIN®



# STRIKER™ PLUS 4/5/7/9

---

РЪКОВОДСТВО

© 2017 Garmin Ltd. или нейните филиали

Всички права запазени. Съгласно законите за авторското право, ръководството не може да бъде копирано, изцяло или частично, без писменото съгласие на Garmin. Garmin си запазва правото да променя или подобрява своите продукти и да прави промени по съдържанието на ръководството без задължение да извести което и да е лице или организация за такива промени или подобрения. Отидете на [www.garmin.com](http://www.garmin.com) за текущи обновления и допълнителна информация за продукта. Garmin®, логото Garmin, и Ultrascroll® са търговски марки на Garmin Ltd. или нейните филиали, регистрирани в САЩ и други страни. ActiveCaptain™, Garmin ClearVü™, Garmin Quickdraw™, and STRIKER™ са търговски марки на Garmin Ltd. или нейни филиали. Тези търговски марки не могат да бъдат използвани без изричното разрешение на Garmin. Wi-Fi® е регистрирана марка на Wi-Fi Alliance Corporation.

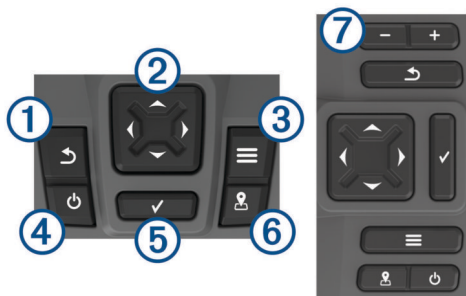
Follow the leader.®

## Въведение

### ⚠ ВНИМАНИЕ

Вижте *Important Safety and Product Information* ръководство в кутията на продукта за предупреждения за продукта и друга важна информация.

## Бутони



①		Връща към предишния екран. Връща към началния екран, когато се задържи.
②		Превърта и премества курсора. Увеличава и намалява изгледа. (не за всички модели.)
③		Затваря меню, когато е приложимо. Отваря меню с опции за страницата, когато е приложимо.
④		Включва и изключва устройството, когато се задържи. Изв. едно или повече от тези действия при бързо натискане: <ul style="list-style-type: none"><li>• Регулира подсветката</li><li>• Регулира цветовия режим</li><li>• Активира и деактивира сонара</li></ul>
⑤		Потвърждаване на съобщение и избор на опции.
⑥		Запазва настоящото местоположение като точка.
⑦		Увеличава мащаба на изгледа. (не за всички модели.) Намалява мащаба на изгледа. (не за всички модели.)

### ЗАБЕЛЕЖКА

Преди да включите устройството, трябва здраво да натиснете конекторите в съответните отвори на устройството. Ако кабелите не са натиснати достатъчно, устройството може да загуби мощност или да спре да работи.

## Начален екран

Началният екран осигурява достъп до всички функции. Функциите зависят от аксесоарите, които сте свързали към уреда. Възможно е да не разполагате с всички опции и функции, разгледани в това ръководство.

Когато прегледате друг екран, можете да се върнете към началния, задър. . Можете да персонализирате оформлението на екраните.

## Мащабиране на STRIKER Plus 4

Можете да увеличавате и намалявате картата.

- Избор за да увеличите мащаба.
- Избор за да намалите мащаба.

## Преместване на изгледа на STRIKER Plus 4

Можете да преместите сонарните изгледи и карти, за да видите област, различна от текущото ви местоположение.

- 1 Избор за да стартирате преместването.
- 2 Използвайте бутоните със стрелки за преместване.  
Може да изберете за да спрете преместването.

## GPS сателитен сигнал

Когато включите уреда, GPS приемникът трябва да събере сателитни данни и да установи текущото местоположение. Когато устр. придобие сателитни сигнали, се появява в горната част на началния екран. Когато устройството изгуби сигнал, изчезва и на екрана се появява мигащ въпросителен.

За повече информация относно GPS-а отидете на [www.garmin.com/aboutGPS](http://www.garmin.com/aboutGPS).

## Персонализиране на картографа

### Персонализиране на началния екран

Можете да добавяте и пренареждате елементи на началния екран.

- 1 От началния екран изберете Персонализиране.
- 2 Изберете опция:
  - За да пренаредите елемент, изберете Пренареждане, изб. елемента, който да прем., и изберете новото място.
  - За да добавите елемент към началния екран, изберете Добавяне и изберете новия елемент.
  - За да премахнете елемент, който сте добавили към началния екран, изберете Премахни и изберете елемента.

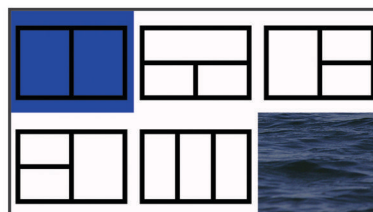
### Комбинирани страници

Някои страници комбинират две или повече функции на една страница. Броят на наличните опции за комбинираните страници зависи от допълнителните устройства, които сте свързали към STRIKER Plus. Можете да редактирате комбинираните страници и да създавате нови страници с комбинация.

### Създаване на нова комбинирана страница с STRIKER Plus 5/7/9

Можете да създ. персон. екран, който да отговаря на вашите нужди.

- 1 Изберете Персонализиране> Добавяне> Добавяне на комбо.
- 2 Изберете оформление.



- 3 Изберете област.
- 4 Изберете екран.
- 5 Повторете тези стъпки за всяка област на страницата.
- 6 Ако е необходимо, изберете Данни (скрити) и изберете опция:
  - За да персонализирате данните, показани на екрана, изберете Наслаждане на числа.
  - За да включите или изключите лентата с данни за компаса, изберете Компас лента.
- 7 Избор когато приключите с персонализирането.
- 8 Изберете Следващ.
- 9 Въведете име за страницата.  
Изберете , за да изберете буква.
- 10 Използвайте бутоните със стрелки, за да промените размера.
- 11 Използвайте бутоните със стрелки, за да изберете местополож.
- 12 Избор за изход.

### Създаване на нова комбинирана страница с STRIKER Plus 4

Можете да създадете персонализирана страница, която да отговаря на нуждите ви.

- 1 Изберете Персонал.> Добавяне> Добавяне на комбо.
- 2 Изберете първата функция.
- 3 Изберете втората функция.
- 4 Изберете Разделяне, за да изберете посоката на деления екран (по избор).
- 5 Изберете Следващ.
- 6 Въведете име за страницата.  
Изберете, ✓ за да изберете буквата.
- 7 Използвайте бутоните със стрелки, за да промените размера.
- 8 Използвайте бутоните със стрелки, за да промените местополож.
- 9 Избор ↻ за изход.

### Персонализиране на страница с комбинации

- 1 Отворете комбинирана страница.
- 2 Избор ≡> Конфигуриране.
- 3 Изберете опция:
  - За да промените името, изберете Име и въведете ново име.
  - За да промените подредбата на информ. на екрана, изберете Промяна на оформл. и изберете ново оформл.
  - За да промените инфор., показана на екрана, изберете Промяна на функцията и изберете нова информация.
  - За да промените размера на информационните области, показани на екрана, изберете Преоразм. на комбинация.
  - За да персонализирате данните, показани на екрана, изберете Наслаждане на числа.

### Регулиране на подсветката

- 1 Изберете Настройки > Дисплей > Подсветка.
- 2 Регулирайте подсветката.  
От всеки екран изберете ☰ за да преминете през нивата на яркостта. Това може да бъде полезно, когато яркостта е толкова ниска, че не виждате да видите екрана.

### Регулиране на цветовия режим

- 1 Изберете Настройки> Система> Дисплей> Цветен режим.  
Изберете> ☰ Цветен режим от всеки екран, за да получите достъп до настройките за цвят.
- 2 Изберете опция.

### Настройване на тонове

Можете да зададете кога устройството да издава звуци.

- 1 Изберете Настройки> Система> Звукова сигнализация.
- 2 Изберете опция:
  - За да накарате устройството да издава звуков сигнал, когато изберете елемент и когато се задейства аларма, изберете Вкл.
  - За да се издават звукови сигнал само когато алармите се задействат, изберете Само аларми.

## ActiveCaptain™ приложение

### ⚠ ВНИМАНИЕ

Тази функция позволява на потребителите да изпращат информация. Garmin не носи отговорност относно точността, пълнотата или навременността на информацията, предоставена от потребителите.

ЗАБЕЛЕЖКА: Функцията ActiveCaptain е достъпна само за модели с Wi-Fi технология.

Ако се свързвате към Wifi адаптер, функцията ActiveCaptain е достъпна само за модели, които имат Wi-Fi технология.

Приложението ActiveCaptain осигурява връзка с STRIKER Plus устройството ви.

Можете да използвате приложението за лесно и бързо прехвърляне на потребителски данни, като например точки и маршрути, да се свържете с Garmin Quickdraw™ Contours Community и да актуализирате софтуера на устройството. Можете също така да планирате пътуването си и да разглеждате и контролирате STRIKER Plus от приложението. Прил. може да показва смарт известия, като например обаждания и съобщения, на дисплея на вашия картограф, когато е вдвоен.

### ActiveCaptain

Нивото на взаимодействие на STRIKER Plus устройството с приложението ActiveCaptain зависи от вашата роля.

Функция	Собст.	Гост
Регистрирайте устройството в профила си	Да	
Актуализиране на софтуера	Да	Да
Автоматично прехвърляне на Garmin Quickdraw contours, които сте изтеглили или създали	Да	
Смарт известия	Да	Да
Стартиране на навигация към определена точка или към навигация по определен маршрут	Да	Да
Ръчно синхронизиране на точките и маршрутите с STRIKER Plus	Да	Да

### Първи стъпки с приложението ActiveCaptain

ЗАБЕЛЕЖКА: Функцията ActiveCaptain е достъпна само за модели, които имат Wi-Fi технология.

Можете да свържете мобилно устройство към STRIKER Plus, като използвате приложението ActiveCaptain. Приложението осигурява бърз и лесен начин да взаимодействате с вашия картограф и да изпълнявате задачи, като споделяне на данни, регистриране, актуализиране на софтуера и известия за мобилни устройства.

- 1 От устройството STRIKER Plus изберете ActiveCaptain.
- 2 От страницата ActiveCaptain изберете Wi-Fi Network> Wi-Fi > Включено.
- 3 Въведете име и парола за тази мрежа.
- 4 От магазина за приложения на мобилното си устр.инсталирайте и отворете приложението ActiveCaptain.
- 5 Дръжте мобилното устройство в рамките на 24 м от STRIKER Plus устройството.
- 6 От настройките на мобилното си устройство отворете Wifi връзката към Garmin устройството, като използвате името и паролата, които сте въвели в устройството на Garmin.

### Получаване на смарт известия

С приложението ActiveCaptain, STRIKER Plus може да показва известия, получени от мобилното ви устройство.

- 1 От устройството STRIKER Plus изберете ActiveCaptain> Смарт известия> Активиране на известия.
- 2 Включ. Bluetooth® -а в настройките на мобилното устройство.
- 3 Дръжте устройствата на разстояние 24 м едно от друго.
- 4 От приложението ActiveCaptain изберете Смарт известия> Сдвояване с картограф.
- 5 Следвайте инструкциите на екрана, за да вдвоите приложението с STRIKER Plus, използвайки технологията Bluetooth.
- 6 Когато бъдете подканени, въведете ключа на мобилното си устр.
- 7 Ако е необходимо, коригирайте известията в настройките на мобилното си устройство.

## Актуализиране на софтуера с приложението ActiveCaptain

Ако вашето устройство има Wi-Fi технология, можете да използвате приложението ActiveCaptain, за да изтеглите и инсталирате най-новия софтуер.

### ЗАБЕЛЕЖКА

Актуализациите на софтуера може да изискват приложението да изтегля големи файлове. Свържете се с вашия доставчик на интернет услуги за повече информация относно ограниченията или таксите за данни.

Процесът на инсталиране може да отнеме няколко минути.

- 1 Свържете мобилното устройство към STRIKER Plus.
- 2 Когато има налична актуализация на софтуера и имате достъп до интернет на мобилното си устройство, изберете Актуализации на софтуера > Изтегляне. Приложението ActiveCaptain изтегля актуализацията на мобилното устройство. Когато свържете отново приложението към устройството, актуализацията се прехвърля към устройството.
- 3 Когато получите подкана за актуализиране от устройството, изберете опция за инсталиране на актуализацията.
  - За да актуализирате софтуера веднага, изберете ОК.
  - За да отложите актуализацията, изберете Отмени. Когато сте готови да инсталирате актуализацията, изберете ActiveCaptain > Актуализации на софтуера > Инсталирай сега.

## Сонар

Когато е свързан правилно със съвместима сонда, вашето устройство може да се използва като сонар.

За повече информация относно подходящите сонди за вашите нужди, отидете на [www.garmin.com/transducers](http://www.garmin.com/transducers).

Различните сонарни изгледи могат да ви помогнат да видите рибата в района. Разполагаемите изображения на сонара варират в зависимост от типа на сонда и свързания модул. Например, можете да виждате ClearVü™ изображения само ако имате съвместима Garmin ClearVü сонда.

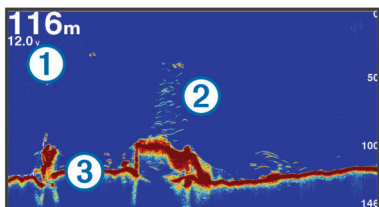
Налични са четири основни стила на сонарни изгледи: изглед на цял екран, изглед на разделен екран, който съчетава два или повече изгледа, изглед с разделено увеличение и изглед с разделена честота, който показва две различни честоти. Можете да персон. настройките за всеки изглед на екрана. Напр., ако преглеждате изгледа с разделена честота, можете да регулирате отделно всяка честота.

Ако не виждате подредба на сонарни изгледи, които да отговарят на вашите нужди, можете да създадете персонализиран екран с комбинация.

## Традиционен изглед на сонара

Има няколко изгледа на цял екран, в зависимост от свързаната сонда.

Традиционният сонарен изглед на цял екран показва голямо изображение на сонарните показания от сондата. Скалата по дясната страна на екрана показва дълбочината на откритите обекти, докато екранът преминава отдясно наляво.

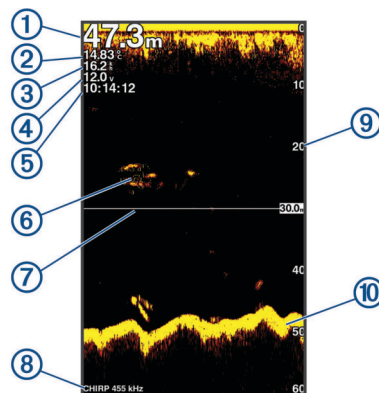


①	Информация за дълбочина
②	Засечени обекти или риба
③	Дъното на водата

## Garmin ClearVü изглед на сонара

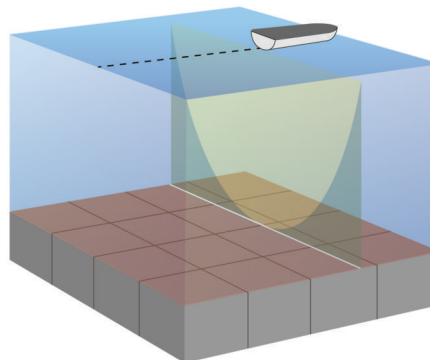
ЗАБЕЛЕЖКА: За да получавате Garmin ClearVü изображения, ви трябва съвместима сонда.

Високочестотният сонар Garmin ClearVü предоставя подробна картина на риболовната среда около лодката в детайлно представяне на структурата през която лодката преминава.



①	Дълбочина на дъното
②	Температура на водата
③	GPS скорост
④	Напрежение на устройството
⑤	Час
⑥	Засечени цели (риби)
⑦	Линия за дълбочина
⑧	Тип и честота на сондата и тип мащабиране
⑨	Индикатор за дълбочина
⑩	Bottom echo

Традиционните сонди излъчват конусовиден лъч. Garmin ClearVü сканиращата сонарна технология излъчва два тесни лъча, подобни на формата на лъча в копирната машина. Тези лъчи осигуряват по-ясен, подобен на картина обрз на това, което е около лодката.

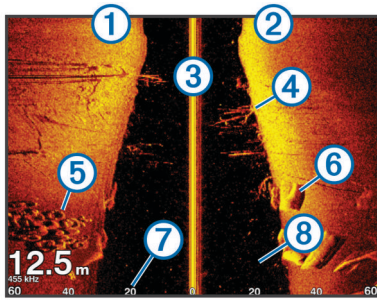


## SideVü изглед на сонара

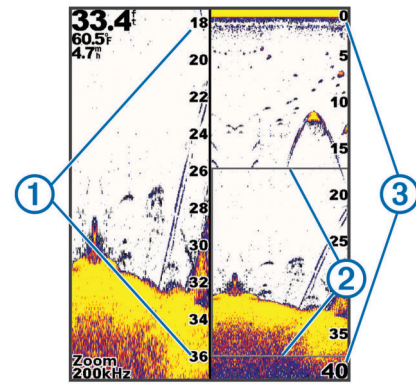
ЗАБЕЛЕЖКА: Не всички модели поддържат SideVü сонда.

ЗАБЕЛЕЖКА: За да получите SideVü сканиране е необходима съвместима сонда и устройство.

SideVü сонарната технология ви показва картина на това, което се крие от страните на лодката. Можете да използвате това като инструмент за търсене, за да намерите структури и риби.



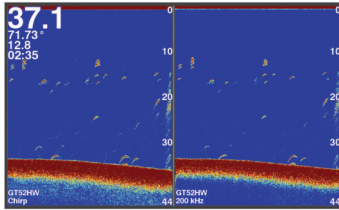
①	Лява страна на лодката
②	Дясната страна на лодката
③	Сондата на вашата лодка
④	Растения
⑤	Стари гуми
⑥	Дървени трупи
⑦	Разстояние от страни на лодката
⑧	Вода между съда и дъното



①	Мащаб за увеличена дълбочина
②	Прозорец за мащабиране
③	Дълбочина

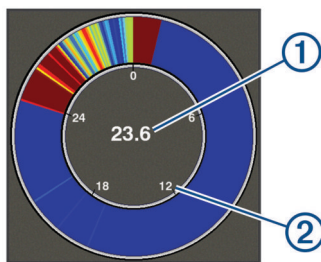
## Честота на разделен екран

Можете да видите две честоти разделения екран.



## Flasher

Flasher показва сонарна информация на кръгова скала на дълбочината, показваща какво е под лодката ви. Тя е организирана като пръстен, който започва от върха и напредва по посока на часовниковата стрелка. Дълбочината се посочва от скалата във вътрешността на пръстена.



①	Дълбочина на сегашното ви местоположение
②	Скала за дълбочина

## Разделяне на мащаба

На страницата с разделено мащабиране можете да видите графика с пълен изглед на показанията на сонара от дясната страна на екрана и увеличена част в лявата част.

От екран на сонара избер. > **Zoom** > **Split Zoom**.

## Избор на типа на сондата

Ако свързвате сонда, която не е включена в комплекта, може да се наложи да зададете типа на сондата, за да може сонарът да функционира правилно. Преди да свържете сондата, трябва да изберете типа на сондата. Името на сондата трябва да бъде посочено на етикета на кабела на сондата, близо до конектора.

Това устройство е съвместимо с редица сонди, включително Garmin ClearVü сонди, които се предлагат на [www.garmin.bg](http://www.garmin.bg)

1 Изберете **Settings** > **My Vessel** > **Transducer Type**.

2 Изберете опция:

- Ако имате 200/77 kHz, двулъчева сонда, изберете Dual Beam (200/77 kHz).
- Ако имате 200/50 kHz, двучева сонда, изберете Dual Frequency (200/50 kHz).
- Ако имате друг тип сонда, изберете я от списъка.

## Честоти на сонара

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Наличните честоти зависят от използвания картограф, сонарен модул и сонди.

Регулирането на честотата спомага за адаптиране на сонара за вашите конкретни цели и настоящата дълбочина на водата.

По-високите честоти използват тесни лъчи и са по-добри за високоскоростни операции и неблагоприятни морски условия. Определението на дъното и термиклинната дефиниция могат да бъдат по-добри, когато се използва по-висока честота.

По-ниските честоти използват по-широки лъчи, което може да позволи на рибаря да види повече цели, но също така може да генерира повече повърхностен шум и да намали приемствеността на сигнала от дъното по време на тежки морски условия.

По-широките лъчи генерират по-големи арки, което ги прави идеални за намиране на риба. По-широките лъчи също се представят по-добре в дълбоките води.

CHIRP честотитиви позволяват да премествате всеки пулс през диапазон от честоти, което води до по-добро разделяне на целта в дълбоки води. CHIRP може да се използва за ясно идентифициране на цели, като отделни риби и за приложения с дълбока вода. CHIRP работи по-добре от приложения с една честота. Тъй като някои рибни цели могат да се показват по-добре с фиксирана честота, трябва да вземете предвид целите и условията на водата, когато използвате CHIRP.

Някои сонарни черни кутии и сонди също така предоставят възможност за персонализиране на предварително зададените честоти за всеки елемент на сондата, което ви позволява бързо да промените честотата, като използвате предварително зададените стойности, като водата и вашите цели.

Разглеждането на две честоти едновременно с помощта на разделен честотен изглед ви позволява да видите по-дълбоко с по-ниската честота и в същото време да видите повече детайли от по-високата честота.

### Избиране на честоти

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Не можете да регулирате честотата за всички сонарни изгледи и сонди.

Можете да посочите кои честоти да се показват на екрана.

- 1 От сон. изглед изберете > Честота.
- 2 Изберете честота, подходяща за вашите нужди и дълбоч.

### Създаване на точка на сонарния екран с помощта на бутоните

- 1 От сонарния изглед използвайте бутоните със стрелки, за да изберете място за запис.
- 2 Избор .
- 3 Ако е необходимо, редактирайте информацията за точката.

### Временно спиране на сонара

Не всички опции са налични за всички модели.

Изберете опция:

- От екрана Традицион. или ClearVü сонар изберете или .
- От SideVü екрана на сон. изберете или .

### Регулиране на мащаба

Можете ръчно да регулирате мащаба, като посочите обхвата и фиксираната начална дълбочина. Например, когато дълбочината е 15 м и началната дълбочина е 5 м, устр. показва увеличена площ от 5 до 20 м дълбочина.

Също така можете да разрешите на устройството автоматично да регулира мащаба, като посочи обхват. Устройството изчислява зоната за увеличение от дъното на водата. Например, ако изберете участък от 10 м, устр. показва увеличена зона от дъното на водата до 10 м над дъното.

- 1 От екран на сонара избер. > Мащабиране
- 2 Изберете опция:
  - Изберете Заключване на дъното, за да заключите екрана към дъното на водата.
  - Изберете Ръчно, за да зададете ръчно мащабиране.
  - Изберете Авто, за да зададете автом. мащабиране.
  - Изберете Разделно мащ., за изглед с разделно мащ.

### Заключване на екрана към дъното на водата

Можете да заключите екрана към дъното на водата. Например, ако изберете разстояние от 20 метра, устр. показва област от дъното на водата до 20 метра над дъното. Разстоянието се появява от дясната страна.

- 1 От сон. изглед изберете > Мащабиране > Закл. за дъното.
- 2 Изберете област.

### Усилване на сонара

Настройката за усилване контролира чувствителността на сонара, за да компенсира дълбочината на водата и яснотата на водата. Увеличаването на усилването показва повече подробности и намалява претрупването на екрана.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Задаването на усилване на един сонарен изглед прилага настройката за всички изгледи.

### Автоматично настройване на усилването

**ЗАБЕЛЕЖКА:** За да настроите усилването на екрана с разделена честота, трябва да зададете всяка честота поотделно.

- 1 Избор > Gain.
- 2 Изберете Активирай Auto Gain, ако е приложимо.
- 3 Изберете опция:
  - За да се покаже по-слаб сонар с по-висока чувствителност, с автоматично увеличаване на шума, изберете Auto High.
  - За автоматично показване на сонара със средна чувствителност с умерен шум, изберете Auto Med.
  - За да се покаже по-ниска чувствителност на сонара с по-малко шум, изберете Auto Low.

### Ръчно настройване на усилването

- 1 От сонарн. екран изберете > Усилване.
- 2 Избор докато не започнете да виждате шум във водната част на екрана.
- 3 Избор за да намалите усилването.

### Регул. на обхвата на скалата на дълбочината

Можете да регулирате обхвата на скалата за дълбочина, която се появява в дясната страна на екрана. Автоматичното определяне на диапазона поддържа дъното в долната трета на екрана на сонара и може да бъде полезно за проследяване на дъното, където има бавни или умерени промени на терена.

Когато дълбочината се променя драстично, ръчното регулиране на обхвата позволява изглед на определен диапазон на дълбочината. Дъното е показано на екрана, докато дъното е в рамките на установения ръчен обхват.

- 1 От сонарн. екран изберете > Range.
- 2 Изберете опция:
  - За да позволите на устройството да регулира диапазона автоматично въз основа на дълбочината, изберете Авто.
  - За да увел. обхвата ръчно, изберете .
  - За да нам. ръчно диапазона, изберете .

**ЗАБ.** От сонарния екран изберете и за бързо ръчно регулиране на обхвата.

Задаването на обхвата на един екран прилага тази настройка за всички екрани, с изключение на SideVü екрана.

### Настройка на сонара

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Не всички опции и настройки се отнасят за всички модели и сонди.

### Показване и регулиране на дълбочината

Можете да покажете и настроите хоризонтална линия на екрана на сонара. Дълбочината на линията е показана от дясната страна.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Показването на дълбочина на един екран показва линията на дълбочина на всички екрани.

- 1 От сонарн. екран изберете > Настройка на сонара > Линия на дълбочината.
- 2 Избор .
- 3 За да регул. дълбоч., изберете или .

### Настройване на скоростта на преминаване

Можете да зададете скоростта, с която сонарното изображение се движи по екрана. По-високата скорост показва повече подробности, особено по време на движение или тралинг. По-ниската скорост показва сонарна информация по-дълго. Задаването на скоростта на един сонарен изглед се отнася за всички изгледи.

- 1 От сон. изглед изберете > Настройка на сонара > Скорост на преминаване.

## 2 Изберете опция:

- За да регулирате автоматично скоростта, използвайки скорост над земята, изберете Авто.

Настройката Авто избира скорост, която да съответства на скоростта на лодката, така че целите във водата да се изтеглят с правилното съотношение и изглеждат по-малко изкривени. За Garmin ClearVü или SideVü, препоръчваме ви да използвате настройката Auto.

- За много бърза скорост, изберете Ultrascroll °.

Опцията Ultrascroll бързо превърта нови сонарни данни, но с намалено качество на изображението. За повечето ситуации опцията Fast осигурява добър баланс между бързо изображение и по-малко изкривени цели.

## Настройване на лимит на дъното за търсене

Можете да зададете максимална дълбочина, при която функцията за автоматичен диапазон търси дъното. По-ниската граница придобива данни за дъното по-бързо от по-висока граница.

1 От сон. изглед изберете ≡ > Настройка на сонара > Граница на търсене.

2 Изберете диапазон.

## Настройки на външния вид на сонара

От сон. изглед изберете ≡ > Настройка на сонара > Външен вид.

Цветова схема: Задава цветовата схема.

Edge: Показва най-силния сигнал от дъното, за да определи твърдостта или мекотата на сигнала.

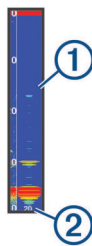
A-Score: Показва вертикална светкавица по дясната страна на екрана, която мигновено показва обхвата на целите по скалата.

Символи за риба: Задава как интерпретацията на сонара засича цели.

## Включване на A-Score

A-score е вертикална светкавица по дясната страна на изгледа на сонара. Тази функция разширява най-скоро получените данни от сонара, така че да се виждат по-лесно. Тя може да бъде полезна и за откриване на риби, които са близо до дъното. ЗАБЕЛЕЖКА: Тази функция не е достъпна за всички сон. екрани

От стр. на цял екран изберете > ≡ > Настройка на сонара > Външен вид > A-Score.



①	A-Score
②	Диаметър на сонарния конус на настоящата дълбочина

## Конфигуриране на показването на засечени цели

ЗАБЕЛЕЖКА: Конфигурирането на появата на засечени цели на един екран прилага тази настройка за всички екрани.

ЗАБ.: Тази функция не е достъпна за всички сонарни изгледи.

	Показва засечените цели като символи.
	Показва засечените цели като символи с информация за дълбочина на целта.
	Показва засечените цели като символи с фонова сонарна информация.
	Показва засечените цели като символи с фонова сонарна информация и информация за целевата дълбочина.

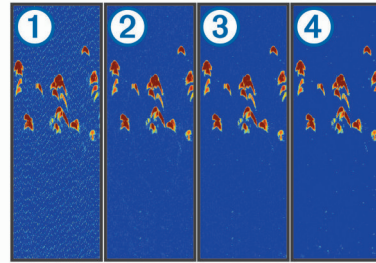
1 От сон. екран изберете ≡ > Настройка на сонара > Външен вид > Символи за риба.

2 Изберете опция.

## Настройки за отхвърляне на шума от сонара

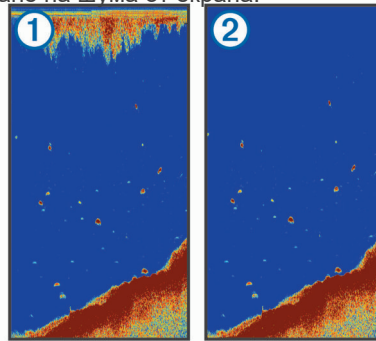
От сон. изглед изберете ≡ > Настройка на сонара > Отхв. на шума.

Интерференция: Регулира чувствителността, за да намали ефектите от смущения от близките източници на шум.



Когато регул. настр. за смущения от изключено ① през нис. ②, средно ③, и високо ④, шумът постепенно се премахва, но има малък ефект върху силното връщане на целта. Трябва да използвате настройката за най-ниски смущения, която постига желаното подобрене, за да премахнете смущенията от екрана. Коригирането на проблеми с инсталацията, които причиняват шум, е най-добрият начин да се елиминират смущенията.

Повърхностен шум: Скрива сонарите в близост до повърхността на водата. Скриването на повърхностния шум спомага за намаляване на шума от екрана.



Повърхн. шум ① е причинена от смущения между сондата и водата. Можете да скриете повърхностния шум ②, за да намалите шума. По-широките лъчи (по-ниски честоти) могат да покажат повече цели, но могат да генерират повече пов. шум.

TVG: Редуцира повърхностния шум.

Този контрол е най-подходящ за ситуации, в които искате да контролирате и потискате шума близо до водната повърхност. Той също така дава възможност за показване на цели близо до повърхността, които иначе са скрити или маскирани от пов. шум.

## Настройки за наслагване на числа

Можете да персон. данните, показани на екрана на сонара.

От сон. изглед изберете ≡ > Overlay Numbers. Navigation Inset:

Показва навигационната вставка, когато плавателния съд навигира към дестинация.

Тип на компаса: Показва типа на компаса.

Напрежение на устройството: Показва напрежението на устр.

Дълбочина: Показва текущата дълбочина.

Скорост: Показва текущата скорост на плавателния съд.

Температура на водата: Показва текущата температура на водата.

Време на деня: Показва текущото време на деня.

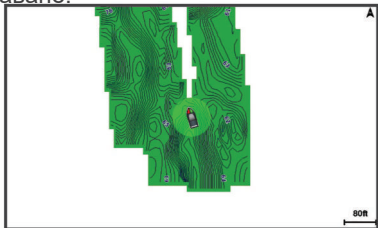
# Garmin Quickdraw Contours карти

## ⚠ ВНИМАНИЕ

Функцията Garmin Quickdraw Contours позволява на потреб. да генерират карти. Garmin не носи отговорност относно точността, надеждността, пълнотата или навременността на картите, генерирани от трети страни. Всяка употреба на карти, генерирани от трети страни, е на ваш собствен риск.

Функцията Garmin Quickdraw Contours ви позволява незабавно да създавате карти с контури и дълбочина.

Когато Garmin Quickdraw Contours записва данни, цветен кръг обгражда иконата на съда. Този кръг представлява приблизителната площ на картата, която се сканира от всяко преминаване.





Зеленият кръг показва добра дълбочина и GPS позиция и скорост под 16 км / ч. Жълтият кръг показва добра дълбочина и GPS позиция и скорост между 16 и 32 км / ч (10 и 20 mph). Червен кръг показва лоша дълбочина или GPS позиция и скорост над 32 км / ч.

Можете да преглеждате контурите на Garmin Quickdraw в комбинационен екран или като единичен изглед на картата. Количеството запазени данни зависи от наличната памет в устройството, източника на сонара и скоростта на вашата лодка, докато записвате данни. Можете да записвате по-дълго, когато използвате еднолъчев сонар. Може да запишете около 1500 часа данни на устройството.

## Картографиране на водата, използвайки Garmin Quickdraw Contours

Преди да можете да използвате функцията Garmin Quickdraw Contours, трябва да имате дълбочина и вашата GPS позиция.

- 1 Избер. Quickdraw карта  Quickdraw Contours > Започнете запис.
- 2 Когато записа е приключил избор  > Quickdraw Contours > Спиране на записа.


## Добавяне на етикет към карта на Garmin Quickdraw Contours

Можете да добавите етикет към Garmin Quickdraw Contours картата, за да маркирате интересни точки.

- 1 От Quickdraw картата изберете местоположение.
- 2 Изберете Добавяне на Quickdraw етикет.
- 3 Въведете текст за етикета и изберете Готово.

## Изтриване на Garmin Quickdraw Contours

Можете да премахнете Garmin Quickdraw Contours карти.

Изб. Quickdraw карта >  Quickdraw Contours > Изтриване.

## Garmin Quickdraw Общност

Garmin Quickdraw Общността е безплатна, публична, онлайн общност, която Ви позволява да споделяте Garmin Quickdraw Contours картите с други. Можете също да изтеглите карти, които други потребители са създали. Ако вашето устройство има Wi-Fi технология, можете да използвате приложението ActiveCaptain за достъп до Garmin Quickdraw общността

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Garmin устройството трябва да има слот за карта памет или Wi-Fi технология за участие в Garmin Quickdraw общността.

## Свързване към Garmin Quickdraw общността с ActiveCaptain

- 1 От мобилното си устройство отворете приложението ActiveCaptain и го свържете с устройството STRIKER Plus.
- 2 От приложението изберете Quickdraw Community. Можете да изтеглите контури от други в общността и да споделите контурите, които сте създали.

## Изтегляне на Garmin Quickdraw Community карти използвайки ActiveCaptain

Можете да изтеглите Garmin Quickdraw Contours карти, които други потребители са създали и споделили с общността на Garmin Quickdraw.

- 1 От приложението ActiveCaptain на мобилното си устройство изберете **Общ изглед** > **Търсене за контури**.
- 2 Използвайте картата и функциите за търсене, за да намерите област за изтегляне. Червените точки представляват карти на контурите на Garmin, които са споделени за тази област.
- 3 Изберете **Избери регион** за изтегляне.
- 4 Плъзнете квадратчето, за да изберете областта за изтегляне.
- 5 Плъзнете ъглите, за да промените областта за изтегляне.
- 6 Изберете **Област** на изтегляне.

Следващият път, когато свържете приложението ActiveCaptain към STRIKER Plus устройството, изтеглените контури се прехвърлят автоматично в устройството.

## Споделяне на вашите Garmin Quickdraw Contours карти с Garmin Quickdraw Community, използвайки ActiveCaptain

Можете да споделяте Garmin Quickdraw Contours, които сте създали с други потребители в Garmin Quickdraw Community.

Когато споделяте карта, се споделя само контурната карта. Вашите точки не се споделят.

Когато настроите приложението ActiveCaptain, може да изберете да споделяте контурите си автоматично. Ако не сте, изпълнете следните стъпки, за да разрешите споделянето.

От приложението ActiveCaptain на мобилното си устройство изберете Quickdraw Community.

Следващият път, когато свържете приложението ActiveCaptain към устройството си, вашите карти автоматично се прехвърлят в общността.

## Настройки на картата

Изб. Quickdraw карти > 

Точки: Показва списъка с точки.

Показване на точки: Задава как да се показват точките на графиката.

Quickdraw Contours: Включване на чертежа на долния контур и ви позволява да създавате етикети за карти за риболов.

Маршрути: Показва списъка с маршрути.

Тракове: Показва историята на пътуванията ви на картата.

Търсене: Позволява ви да търсите запазени маршрути и точки.

Настройка на картата: Задава перспективата на картата и показва показва главната линия, която е линия, начертана на картата от носа на лодката в посоката на движение.

Наслаждане на числа: Позволява ви да персонализирате данните, показани на картата.

## Настройки на Garmin Quickdraw Contours

Изб. Quickdraw Map > ≡ Quickdraw Contours > Настройки.

**Дисплей:** Показва Garmin Quickdraw Contours. Опцията Моите контури показва вашите собствени Garmin Quickdraw Contours карти. Опцията Общи контури показват картите, които сте изтеглили от Garmin Quickdraw Community.

**Офсет на запис:** Задава разстоянието между дълбочината на сонара и дължината на записа на контура. Ако нивото на водата се е променило след последния запис, регулирайте тази настройка.

Например, ако последният път, когато сте записали, има дълбочина от 3,1 м, а текущата дълбочина на сонара е 3,6 м, въведете -0,5 м за стойността за запис.

**Потр. офсет на дисплей:** Задава разликите в дълбочините на контурите и етикетите на вашите карти, за да компенсира промените в нивото на водата или за грешки в дълбочината на записаните карти.

**Comm. офсет на дисплей:** Задава разликите в дълбочините на контурите и етикетите на картите, за да компенсира промените в нивото на водата или за грешки в дълбочината на записаните карти.

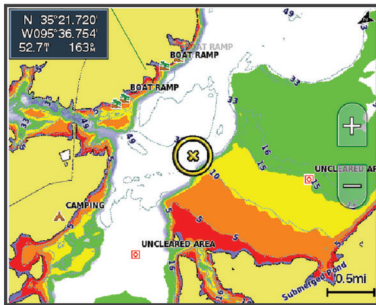
**Оцветяване на изследвания:** Задава цвета на дисплей на Garmin Quickdraw Contours. Когато тази настр. е включена, цветовете показват качеството на записа. Когато тази настр. е изкл., се използват стандартни цветове на картата.

Зелено показва добра дълбочина и GPS позиция и скорост под 16 км / ч. Жълто показва добра дълбочина и GPS позиция и скорост между 16 и 32 км / ч (10 и 20 mph). Червено показва лоша дълбочина или GPS позиция и скорост над 32 км / ч.

**Depth Range Shading:** Задава горните и долните граници на диапазона на дълбочината и цвета за този диапазон.

### Затъмняване на дълбочина

Можете да зададете цветови диапазони на картата си, за да покажете дълбочината на водата. Можете да зададете по-дълбок диапазон, за да наблюдавате колко бързо се променя дълбочината на дъното в рамките на определен диапазон на дълбочината.



Червено	От 0 до 1.5 метра
Оранжево	От 1.5 до 3 метра
Жълто	От 3 до 4.5 метра
Зелено	От 4.5 до 7.6 метра

## Навигиране с STRIKER Plus

### ⚠ ВНИМАНИЕ

При навигация курсът може да премине над суша или плитка вода. Използвайте визуални наблюдения, за да избегнете земя, плитки води и други опасни предмети.

Можете да зададете и следвате курс до дадена дестинация, като използвате един от двата метода: Отиди на или Маршрут до.

**Отиди на:** Навигира ви директно към местоназначението. Това е стандартната опция за навигация към дестинация. Устройството създава права линия или навигационна линия до местоназначението.

**Маршрут до:** Създава маршрут от вашето местоположение до местоназначение, позволявайки ви да добавяте завой по пътя. Тази опция осигурява курс до местоназначението, но ви позволява да добавяте завой към маршрута, за да избегнете земя и други препятствия.

### Търсене на цел по име

Можете да търсите записани точки, запаменени маршрути, запаменени тракове и дестинации за морски услуги по име.

- 1 Изберете Потребителски данни > хх.
- 2 Въведете поне част от името на вашата дестинация.
- 3 Ако е необходимо, изберете Готово. Появяват се 50-те най-близки дестинации, които съдържат критериите за търсене.
- 4 Изберете дестинацията.

### Създаване на точка на картата

- 1 От Quickdraw картата, изберете местоположение.
- 2 Избор ✓. Списък от опции се появява в дясната страна на графиката. Опциите варират в зависимост от местоположението или обекта.
- 3 Изберете Създаване на точка.

### Навигиране до точка

- 1 От Quickdraw картата използвайте бутоните със стрелки, за да изберете точка. Името на точката се появява на екрана.
- 2 Избор ✓.
- 3 Изберете Навигация до > Отиди на.

### Създаване и маршрут, използвайки картата

Началната точка може да бъде текущото ви местоположение или друго местоположение на картата.

- 1 Изб. Потребителски данни > Маршрути > Нов > Маршрут с карта.
- 2 Изб. картата, за да изберете началното местоп. на маршрута.
- 3 Избор ✓, за да добавите завой към маршрута.
- 4 Повторете, за да добавите всички завой в маршрута.
- 5 Избор ≡ > Навигирай до.
- 6 Изберете опция.

### Спиране на навигацията

От картата изберете ≡ > Стоп на навигация.

### Точки

Точките са местата, които записвате и съхранявате в устройството.

### Маркиране на текущото ви местоп. като пътна точка

От всеки екран изберете Ⓛ.

### Създаване на точка на различно местоположение

- 1 Изберете Потребителски данни > Точки > Нова пътна точка.

## 2 Изберете опция:

- За да създадете междинна точка чрез въвеждане на координати, изберете Въвеждане на координати.
- За да създадете междинна точка изберете Use Chart, изберете мест. и изберете ✓.

## Маркиране и навигиране до Човек зад борда

От всеки екран изберете > Човек зад борда > Да.

Устройството определя пряк курс обратно към мястото.

## Измерване на разстояние на картата

Можете да измерите разстоянието между местоположението си и друго местоположение.

### 1 Изберете картата.

### 2 Избор ✓ > Измерване на разстоянието.

Разстоянието между местата се появява в горния ляв ъгъл на екрана.

### 3 Ако е необх., избор ✓ да преместите пина и измерете разстоянието до друго място.

## Разглеждане на списък с всички точки

Изберете Потребителски данни > Точки.

## Редактиране на запаметена точка

### 1 Изберете Потребителски данни > Точки.

### 2 Изберете точка.

### 3 Изберете Редактиране на точка.

### 4 Изберете опция:

- За да добавите име, изберете Име и въведете име.
- За да промените символа, изберете Символ.
- За да промените дълбочината, изберете Дълбочина.
- За да пром. темп. на водата, изберете Темп. на водата.
- За да промените коментара, изберете Коментар.
- За да преместите точка, изберете Позиция.

## Изтриване на точка или MOB

### 1 Изберете Потребителски данни > Точки.

### 2 Изберете точка или MOB.

### 3 Изберете Изтриване.

## Изтриване на точки

Изберете Потребителски данни > Управление на данни > Изчистване на данни > Точки > Всички.

## Маршрути

Маршрутът е поредица от точки или места, които водят до крайната ви дестинация.

## Създаване и навигиране по маршрут през картата

Началната точка може да бъде текущото ви местоположение или друго местоположение на картата.

### 1 Изб. Потр. данни > Маршрути > Нов > Маршрут с графика.

### 2 Изберете картата, за да изберете нач. местоп. на маршрута.

### 3 Избор ✓, за да добавите завой към маршрута.

### 4 Повторете, за да добавите всички завой в маршрута.

### 5 Избор ≡ > Навигиране до.

### 6 Изберете опция.

## Създаване и запазване на маршрут

Тази процедура запазва маршрута и всички точки в него. Отпр. точка може да бъде текущото ви местоп. или друго местоп.

### 1 Избер. Потр. данни > Маршрути > Нов > Използвай графика.

### 2 Изберете началното местоположение на маршрута.

### 3 Следвайте инструкциите на екрана, за да добавите завой.

### 4 Ако е необх., повторете стъпка 3, за да добавите още завой.

### 5 Изберете крайната цел.

## Преглед на списък с маршрути

Изберете Потребителски данни > Маршрути.

## Редактиране на запазен маршрут

Можете да промените името на маршрута или да промените оборотите, които маршрутът съдържа.

### 1 Изберете Потребителски данни > Маршрути.

### 2 Изберете маршрут.

### 3 Изберете Редактиране на маршрут.

### 4 Изберете опция:

- За да промените името, изберете Име и въведете името.
- За да изберете междинна точка от списъка със завой, изберете Ред. завой > Използване на списък със завоите.
- За да изберете завой, използвайте графика, изберете Редактиране на завой > Използвай графика и изберете място.

## Търсене на навигационни и запаметени маршрути

Преди да можете да търсите маршрути и да навигирате по тях, трябва да създадете и запаметите маршрут.

### 1 Изберете Потребителски данни > Маршрути.

### 2 Изберете маршрут.

### 3 Изберете **Navigate To**.

### 4 Изберете опция:

- За да навигирате по маршрута от стартовата позиция използвана при създаването на маршрута, изберете Напред.
- За да навигирате по маршрута от крайната позиция използвана при създаването на маршрута, изберете Назад.

Появява се magenta линия. В центъра на magenta линията е по-тънката лилава линия, която представлява коригирания курс от сегашното ви местоположение до местоназначението. Коригираният курс е динамичен и се движи с лодката, когато сте извън курса.

### 5 Прегледайте курса, посочен от magenta линията.

### 6 Следвайте magenta линия в маршрута, за да избегнете земя, плитката вода и други препятствия.

### 7 Ако сте извън курса, следвайте лилавата линия (коригиран курс) до вашата дестинация, или насочете обратно към magenta линията (пряк курс).

## Търсене на навигация паралелно на запаметения маршрут

Преди да можете да преглеждате маршрути и да навигирате към един от тях, трябва да създадете и запазите поне един маршрут.

### 1 Изберете **User Data > Routes**.

### 2 Изберете маршрут.

### 3 Изберете **Navigate To**.

### 4 Изберете Offset, за да се движите паралелно на маршрута, като го изместите с определено разстояние.

### 5 Посочете как да се придвижвате по маршрута:

- За да навигирате по маршрута от началната точка, използвана при създаването на маршрута, от ляво на оригиналния маршрут изберете Напред - Порт.
- За да навигирате по маршрута от началната точка, използвана при създаването на маршрута, отдясно на оригиналния маршрут, изберете Напред - Дясно.
- За да навигирате по маршрута от крайната точка, използвана при създаването на маршрута, отляво от първоначалния маршрут, изберете Назад - Порт.
- За да навигирате по маршрута от целевата точка, използвана при създаването на маршрута, отдясно на оригиналния маршрут, изберете Назад - Дясно.

Появява се magenta линия. В центъра на magenta линията е по-тънката лилава линия, която представлява коригирания курс от сегашното ви местоположение до местоназначението. Коригираният курс е динамичен и се движи с лодката, когато сте извън курса.

- 6 Прегледайте курса, посочен от magenta линията.
- 7 Следвайте magenta линията по маршрута, избягвайки земя, плитки води и други препятствия.
- 8 Ако сте извън курса, следвайте лилавата линия (коригиран курс), за да отидете до место. си, или се върнете обратно към magenta линията (директен курс).

### Изтриване на запазен маршрут

- 1 Изберете Потребителски данни> Маршрути.
- 2 Изберете маршрут.
- 3 Изберете Изтрий.

### Изтриване на всички запазени маршрути

Изберете Потребителски данни> Управление на данни> Изчистване на потребителските данни> Маршрути.

## Следи

Следата е запис на пътя на вашата лодка. Следата, която се записва в момента, се нарича активна следа и може да бъде запаметена.

### Показване на следа

Изберете Потребителски данни> Следи> Следи.  
Следващата линия на графиката показва следата ви.

### Изчистване на текущата следа

Изберете Потребителски данни> Следи> Изчистване  
Паметта за следи се изчиства и активната следа продължава да се записва.

### Запазване на активна следа

Следата, която се записва в момента, се нарича активна.

- 1 Изберете Потребителски данни> Следи> Запази активна.
- 2 Изберете опция:
  - Изберете времето, в което е започнала следата.
  - Изберете Цяла следа.

### Разглеждане на списък със запазени следи

Изберете Потребителски данни> Следи> Запаметени следи.

### Редактиране на записан запис

- 1 Изберете Потребителски данни> Следи> Зап. следи.
- 2 Изберете следа.
- 3 Изберете Редактиране на следа.
- 4 Изберете опция:
  - Изберете Име и въведете новото име.
  - Изберете Цвят на следата и изберете цвят.

### Запазване на следа като маршрут

- 1 Изберете Потребителски данни> Следи> Запаметени следи.
- 2 Изберете следа.
- 3 Изберете Редак. на следа> Зап. като> Зап. като маршрут.

### Преглеждане и навигиране на записана следа

Преди да можете да прегледате списък със следи и да навигирате по тях, трябва да запишете и запазите поне една следа.

- 1 Изберете Потр. данни> Следи> Запаметени следи.
- 2 Изберете следа.
- 3 Изберете Следвай следа.
- 4 Изберете опция:

- За да навигирате по следата от началната точка, използвана при създаването на следата, изберете Напред.
- За да навигирате по следата от крайната точка, използвана при създаването на следата, изберете Назад.

- 5 Прегледайте курса, посочен от цветната линия.

- 6 Следвайте линията по маршрута, за да избегнете земя, плитки води и други препятствия.

### Изтриване на записана следа

- 1 Изберете Потребителски данни> Следи> Запаметени следи.
- 2 Изберете следа.
- 3 Изберете Изтриване.

### Изтриване на всички запазени следи

Изберете Потребителски данни> Управление на данни> Изчистване на потребителските данни> Запаметени следи.

### Проследяване на активната следа

Следата, която се записва в момента, се нарича активна следа.

- 1 Изберете Потребителски данни> Следи> Следв. на акт. следа.
- 2 Изберете опция:
  - Изберете времето, в което е започнала активната следа.
  - Изберете Цялата следа.
- 3 Прегледайте курса, посочен от цветната линия.
- 4 Следвайте оцветената линия, управлявайки, за да избегнете земя, плитка вода и други препятствия.

### Задаване на цвят на активната следа

- 1 Изберете Потребителски данни> Следи> Опции на активната следа> Проследяване
- 2 Изберете цвят на следата.

### Управление на паметта на следата по време на запис

- 1 Изберете Потреб. данни> Следи>Опции за активната следа.
- 2 Изберете метод на записване.
- 3 Изберете опция:
  - За да запишете дневник на следа, докато паметта за следи не е пълна, изберете Запълване.
  - За да записвате непрекъснато дневник за следа, като замените най-старите данни с нови данни, изб. Презаписване.

### Конфигуриране на интервала за запис на дневника

Можете да укажете честотата, на която се записва графиката за следата. Записването на по-чести графики е по-точно, но по-бързо запълва дневника. Интервалът на разделителна способност се препоръчва за най-ефективно използване на паметта.

- 1 Изберете Потребителски данни> Следи> Опции за активната следа> Интервали за запис> Интервал.
- 2 Изберете опция:
  - За да запишете следа въз основа на разстояние между точките, изберете Разст.> Промяна и въведете разстоянието.
  - За да запишете следа въз основа на интервал от време, изберете Време> Промени и въведете интервала от време.
  - За да запишете участък въз основа на отклонение от курса, изберете Резолюция> Промяна и въведете максималната позволена грешка от истинския курс, преди да запишете точка на следата .

## Конфигурация на устройството

### Системни настройки

Изберете Настройки> Система.

Дисплей: Регулира яркостта и цветовата схема.

Звуков сигнал: Включва и изключва звука, който звучи за аларми и селекции.

GPS: Предоставя информация за настройките на GPS сателита и корекции.

Автоматично включване: Включва устройството автоматично, когато се използва захранването.

Подредба на клавиатурата: Задава подредбата на клавиатурата по азбучна или компютърна клавиатура.

Език: Задава езика на екрана.

Информация за системата: Предоставя информация за устройството и версията на софтуера.

Симулатор: Включва симулатора и ви позволява да зададете скорост и симулирано местоположение.

## Системна информация

Изберете **Настройки > Настройки > Информация за системата**.

Журнал на събития: Позволява ви да видите дневника.

Информация за софтуера: Предоставя информация за устройството и версията на софтуера.

Устройства Garmin: Предоставя информация за свързаните устройства на Garmin.

Фабрични настройки: Възст. фабр. настройки на устр.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Това изтрива всяка въведена от вас настройка.

## Моите настройки на плавателния съд

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Някои настройки и опции изискват допълнителен хардуер. Някои настройки са достъпни само когато имате валидни данни за дълбочина.

Изберете **Настройки > Моят съд**.

Тип сонда: Показва типа на сондата, свързана към устройството.

Отместване на кила: компенсира отчитането на повърхността за дълбочината на кила, което прави възможно измерването на дълбочината от дъното на кила, вместо от местоположението на сондата.

Темп. Отместване: компенсира отчитането на температурата на водата от сондата с възможност за измерване на температура.

### Настройка на отместването на кила

Можете да въведете изместване на кила, за да компенсирате показанието за дълбочината на водата за мястото на инсталиране на сондата. Това ви позволява да видите дълбочината на водата под кила.

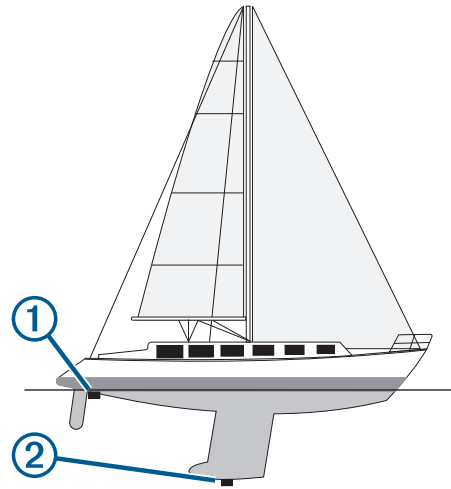
Ако искате да знаете дълбочината на водата под кила или най-ниската точка на вашата лодка и сондата е инсталирана на водната линия или някъде над края на кила, измерете разстоянието от мястото на сондата до кила на лодката.

Ако искате да знаете истинската дълбочина на водата и сондата е инсталиран под водната линия, измерете разстоянието от дъното на сондата до водната линия.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Тази опция е достъпна само когато имате валидни данни за дълбочина.

**1** Измерете разстоянието:

- Ако сондата е инсталиран на водната линия **1** или някъде над края на кила, измерете разстояние от сондата до кила на лодката. Въведете тази стойност като положително число.
- Ако сондата е монтиран на дъното на кила **2** и искате да знаете истинската дълбочина на водата, измерете разстоянието от сондата до водната линия. Въведете тази стойност като отрицателно число.



- 2** Изберете **Настройки > Моят съд > Отместване на кила**.
- 3** Избер. **+** дали сондата е инсталиран на водната линия, или избер. **-** ако сондата е монтиран на дъното на кила.
- 4** Използвайте бутоните със стрелки, за да въведете отместването на кила, измерено в стъпка 1.

### Настройка на температурата на водата

Можете да настроите температурата, за да компенсирате отчитането на температурата от сензор за температура.

- 1** Измерете температурата на водата, като използвате сонда с температура, свързана с устройството.
- 2** Измерва се температурата на водата с помощта на различен термометър или температурен сензор, за който е известно, че е точен.
- 3** Температурата на водата, измерена в стъпка 1, се изважда от температурата на водата, измерена в стъпка 2.  
Въведете тази стойност в стъпка 5 като положително число, ако сензорът, свързан с устройството, измерва температурата на водата като по-студена, отколкото всъщност е. Въведете тази стойност в стъпка 5 като отрицателно число, ако сензорът, свързан с устройството, измерва температурата на водата като по-топла, отколкото всъщност е.
- 4** Изберете **Настройки > Моят съд > Темп. Изместване**.
- 5** Използвайте бутоните със стрелки, за да въведете температурата на водата, измерено в стъпка 3.

## Настройки за аларми

### Навигационни аларми

Изберете **Настройки > Аларми > Навигация**.

Пристигане: Задава звук, когато сте на определено разстояние или време от завой или дестинация.

Anchor Drag: Задава звук, когато превишавате определено разстояние при закотвяне.

Off Course: Задава звук, когато сте извън курса на определено разстояние.

### Системни аларми

Аларма: Задава аларма.

Напрежение на устройството: Задава звукова аларма, когато батерията достигне определено ниско напрежение.

Точност на GPS: Задава звук, когато точността на GPS местоположението е извън зададената от потребителя стойност.

### Аларми за сонара

Изберете **Настройки > Аларми > Сонар**.

Плитка вода: Звук, когато дълбочината на водата е по-малка от зададената дълбочина.

Дълбоки води: Звук, когато дълбочината на водата е по-дълбока от зададената дълбочина.

Температура на водата: Звук, когато температурата на водата варира над  $\pm 2^\circ \text{F}$  ( $\pm 1,1^\circ \text{C}$ ). Настройките за аларма се запазват, когато устройството е изключено.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** За тази аларма, трябва да свържете сонда с възможност за температура.

Риба: Задава звук от алармата, когато устройството засече цел.

- задава алармата да звучи, когато бъдат открити риби от всички размери.
- задава алармата да звучи само когато се открият средни или големи риби.
- задава алармата да звучи само когато се открият големи риби.

## Настройки на устройството

Изберете Настройки > Единици.

Системни единици: Задава формата на устройството.

Отклонение: Задава магнитното отклонение, ъгълът между магнитния север и истинския север, за наст. ви местоп.

North Reference: Задава референтните посоки, използвани при изчисляването на информацията за посоката. True задава географски север като north reference. Grid задава grid north като северна референция (000°). Magnetic задава магнитен север, като north reference.

Формат на позицията: Задава формата на позицията, в която се показва дадено показание за местоположение. Не променяйте тази настройка, освен ако не използвате карта с различен формат.

Дата на картата: Задава коорд. система, на която е структ. картата. Не променяйте тази настройка, освен ако не използвате карта, която определят различна дата.

Формат на времето: Задава 12-часов, 24-часов или UTC.

Часова зона: Задава часовата зона.

Лятно часово време: Задава лятно часово време.

## Навигационни настройки

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Някои настройки и опции изискват доп. хардуер.

Изберете Настройки > Навигация.

Етикети на маршрута: Задава вида на етикетите, които се показват на маршрута на картата.

Turn Transition Activ.: Задава прехода на завой да се изчислява въз основа на време или разстояние.

Време за преминаване на завой: Задава колко минути преди завоя да преминете към него, когато е избрано време за Преход на завой.

Turn Transition Dist.: Задава колко далеч преди завоя да преминете към него, когато е избрано Активен преход на завой.

Начало на маршрут: Избира начална точка за навигация по маршрута. Можете да изберете Boat, за да започнете навигация от текущото местоположение на кораба, или Waypoints, за да започнете от първата точка на маршрута.

## Възстановяване на фабричните настройки

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Това изтрива всички данни за настройките, които сте въвели, вкл. всички генерирани Quickdraw Contours.

Изберете Настройки > Система > Информация за системата > Фабрични настройки > Да.

## Споделяне и управл. на потреб. данни

Можете да споделяте данни, ако две съвместими устройства са свързани чрез сините и кафявите кабели на захранващия кабел или чрез кабела за споделяне на потребителски данни.

### Свързване към Garmin устройство за споделяне на потребителски данни

Можете да свържете устройството към съвместимо устройство Garmin, за да споделяте потребителски данни, като например точки от маршрута. Ако устройствата са монтирани близо едно до друго, можете да свържете сините и кафявите проводници. Ако устр. са монтирани далеч едно от друго, можете да свържете устр. посредством кабел за споделяне на данни (010-12234-06).

1 Уверете се, че и двете устр. са свързани към едно и също зазем.

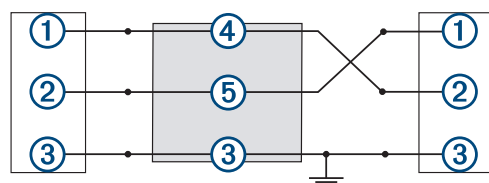
2 Завършете действие:

- Ако устройствата са монтирани близо едно до друго, свържете синия проводник от първото устройство към кафявия проводник на втория и свържете кафявия проводник от първото устройство към синия проводник на второто.
- Ако устройствата не са монтирани близо едно до друго, закупете кабел за споделяне на потребителски данни (010-12234-06) и свържете устройствата, като следвате инструкциите, включени с кабела.

3 На двете устройства изберете Потребителски данни > Управление на данни > Споделяне на потребителски данни.

Потребителските данни се споделят между свързаните устройства. Ако изберете Изчисти потребителски данни, данните се премахват от двете свързани устройства.

### Схема за споделяне на потребителски данни



Item	Функционалност	Цвят
①	Данни	Син
②	Данни	Кафяв
③	Заземяване	Черен
④	Данни	Зелен
⑤	Данни	Бял

### Изчистване на запазените данни

Можете да премахнете записаните потребителски данни от паметта. Данните включват пътни точки, маршрути и следи.

1 Изберете Потреб. данни > Управление > Изчиств. на потреб. данни

2 Изберете опция.

#### **ЗАБЕЛЕЖКА**

Ако изберете Всички, всички данни, които сте запазили, ще бъдат премахнати, с изключение Garmin Quickdraw.

Ако сте свързани с друго устройство и е разрешено споделянето на потребителски данни, данните се премахват от всички свързани устройства.

## Апендикс

### Регистриране на устройството със серийния номер

Ако устройството ви няма Wi-Fi технология, можете да се регистрирате, като използвате серийния номер на устройството. Ако устройството ви има Wi-Fi технология, трябва да използвате приложението ActiveCaptain, за да регистрирате устройството. Съхранявайте оригиналната разписка за продажба или фотокопие на сигурно място

- 1 Намерете серийния номер на кутията на продукта.
- 2 Отидете на [my.garmin.com/registration](http://my.garmin.com/registration).
- 3 Влезте в профила си в Garmin.
- 4 Въведете серийния номер.

### Спецификации

Температурен диапазон	От 5° до 131°F)
Воден рейтинг	IEC 60529 IPX7
Входен волтаж	От 10 до 20 Vdc
Номинален ток	1.5 A
Бушон	3 A, 250 V fast-acting
Безжична честота и протокол*	Wi-Fi, 2.4 GHz @ 22 dBm nominal

\* Не се предлага на всички модели.

### Отстраняване на проблеми

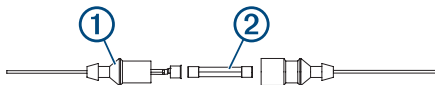
#### Устройството ми няма не се включва

Устройствата, които се изключват или не включват, могат да показват проблем със захранването на устройството. Проверете тези елементи, за да отстраните причината.

- Уверете се, че захр. източник е източник на енергия. Можете да проверите това по няколко начина. Например, можете да проверите дали функционира други устройства, захранвани от източника.
- Проверете предпазителя в захранващия кабел. Предпазителят трябва да бъде разположен в държач, който е част от червения проводник на захранващия кабел. Проверете дали е инсталиран подходящият предпазител. Обърнете се към етикета на кабела или инструкциите за инсталиране за необходимия размер на предпазителя. Проверете предпазителя, за да се уверите, че вътре в предпазителя все още има връзка.
- Проверете дали устройството получава поне 10 V, но се препоръчва 12 V. За да проверите напрежението, измерете женските захранващи контакти на захранващия кабел за постоянно напрежение. При по-малко от 10 V, устр. няма да се включи.
- Ако устройството получава достатъчно захранване, но не се включва, свържете се с [support.garmin.com](http://support.garmin.com).

#### Смяна на предпазителя в захранващия кабел

- 1 Отв. корпуса на предп.①.



- 2 Завъртете и издърпайте предпаз.②.
- 3 Поставете нов 3 A предпазител.
- 4 Затворете корпуса на предпазителя.


#### Моето устройство няма GPS сигнали

Ако устройството не придобива сателитни сигнали, може да има няколко причини. Ако устройството е преместено на голямо разстояние от последния път, когато е придобило сателити или е било изключено за

повече от няколко седмици или месеци, устройството може да не може да придобие правилно сателитите.

- Уверете се, че устройството използва най-новия софтуер. Ако не, актуализирайте софтуера на устройството.
- Уверете се, че устройството има ясен изглед към небето, за да може антената да получи GPS сигнала. Ако е монтиран вътре в кабината, той трябва да е близо до прозорец, за да може да приема GPS сигнала.

#### Моят сонар не работи

- Натиснете кабела на сондата докрай в задната част на устройството. Дори ако изглежда, че кабелът е свързан, трябва да натиснете плътно, така че да е напълно поставен.
- Натиснете  и се уверете, че сонарът е активиран.
- Изберете правилния тип сонда.

#### Моето устройство не създава точки на правилното място

Можете ръчно да въведете местоположението на точка за прехвърляне и споделяне на данни от едно устройство към друго. Ако сте въвели ръчно точка от маршрута с помощта на координати и местоположението на точката не се появява там, където трябва да бъде точката, датата на картата и форматът на позицията може да не съвпада с първоначално използваните за маркиране на точка.

Форматът на позицията е начинът, по който позицията на GPS приемника се появява на екрана. Това обикновено се показва като географска ширина / дължина в градуси и минути, с опции за градуси, минути и секунди, само за градуси или за един от няколко формата на мрежата.

Картата е математически модел, който изобразява част от повърхността на Земята. Линиите на географската ширина и дължина на хартиена карта се отнасят към конкретна карта.

- 1 Разберете коя карта и формат на позицията са били използвани, когато оригиналната точка е била създадена. Ако първоначалната точка е взета от карта, трябва да има легенда на картата, която изброява датата на картата и формата на позицията, използвани за създаване на тази карта. Най-често това се намира в близост до бутона на картата.
- 2 Изберете Настройки> Единици.
- 3 Изберете правилните настр. на датата и формата на картата.
- 4 Създайте отново точка.

#### Моето устройство не показва правилното време

Времето се задава чрез GPS позиция и часовия пояс.

- 1 Изберете Настройки> Единици> Часова зона.
- 2 Уверете се, че устройството има GPS фиксиране.

