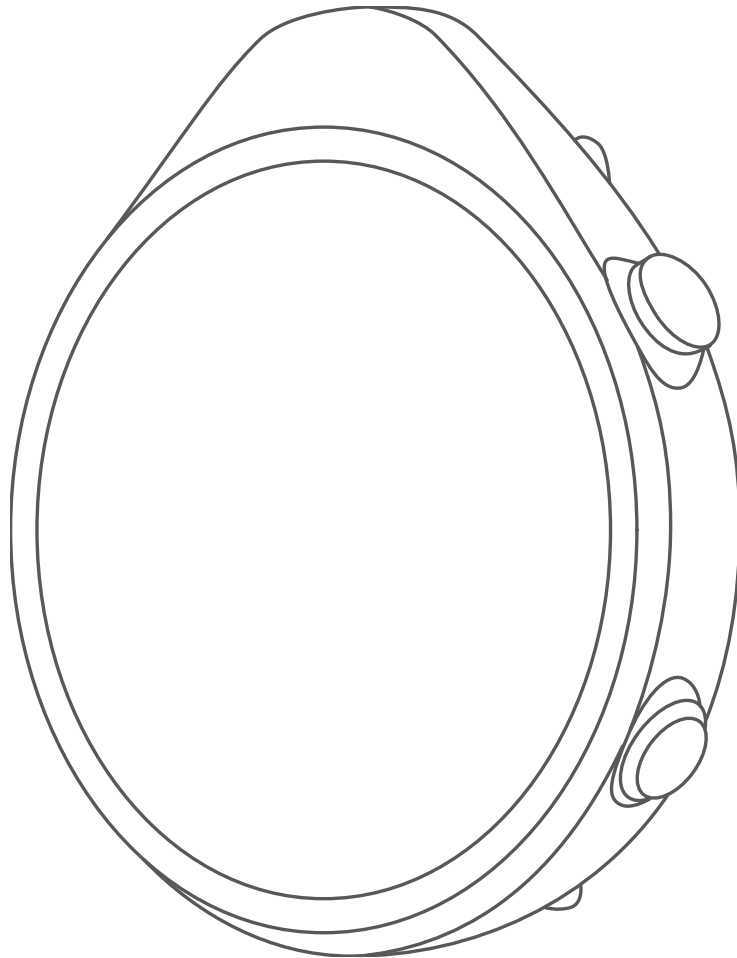


GARMIN®



**APPROACH® G12**

---

**РЪКОВОДСТВО**

© 2021 Garmin Ltd. or its subsidiaries

All rights reserved. Under the copyright laws, this manual may not be copied, in whole or in part, without the written consent of Garmin. Garmin reserves the right to change or improve its products and to make changes in the content of this manual without obligation to notify any person or organization of such changes or improvements. Go to [www.garmin.com](http://www.garmin.com) for current updates and supplemental information concerning the use of this product.

Garmin®, the Garmin logo, and Approach® are trademarks of Garmin Ltd. or its subsidiaries, registered in the USA and other countries. Garmin Connect™, Garmin Express™, and Garmin Golf™ are trademarks of Garmin Ltd. or its subsidiaries. These trademarks may not be used without the express permission of Garmin.

The BLUETOOTH® word mark and logos are owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Garmin is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.

M/N: B04120

## Въведение

### ⚠ ВНИМАНИЕ

Вижте *Important Safety u Product Information* ръководство в кутията на продукти за предупреждения за продукта и друга важна информация.

## Преглед на устройството



- 1 ▲ ⏻: Задръжте, за да включите и изключите устройството. Натиснете, за да превъртите менютата и настройките. По време на игра, натиснете, за да преминете през опциите.
- 2 ▼: Натиснете, за да превъртите менютата и настройките. По време на игра, натиснете, за да преминете през опциите.
- 3 OK: Натиснете, за да започнете голф. Натиснете, за да изберете опциите на менюто и да потвърдите съобщенията.
- 4 BACK: Натиснете, за да се върнете към предишния екран.



## Стартиране

Когато използвате устройството си за първи път, трябва да изпълните тези задачи, за да го настроите .

- 1 Задръжте за да включите устройството.
- 2 Отговорете на подканите на устройството за предпоч. от вас език и мерни единици.
- 3 Сдвоете го със смартфона си .  
Сдвояването с вашия смартфон ви дава достъп до синхр. на карти с резултати, актуал., точкуване на живо в Garmin Golf™, актуализации на софтуера и др.
- 4 Заредете устройството напълно, така че да имате достатъчно заряд.

## Сдвояване на вашия смартфон

За да използвате свързаните функции на устр., то трябва да бъде сдвоено директно през прил. Garmin Golf, вместо от Bluetooth® настройките на вашия смартфон.

- 1 От магазина за приложения на вашия смартфон инсталирайте и отворете приложението Garmin Golf.
- 2 От устройството натиснете OK и изберете **Settings > Pair Phone**.
- 3 От или  в приложението, изберете **Garmin Devices > Add Device**, и следвайте инструкциите в приложението, за да завършите процеса на сдвояване.

## Зареждане на устройството

### ⚠ ВНИМАНИЕ

Това устройство съдържа литиево-йонна батерия. Вижте *Important Safety u Product Information* ръководство в кутията на продукти за предупреждения за продукта и друга важна информация.

## ЗАБЕЛЕЖКА

За да предотвратите корозия, почистете и изсушете добре контактите и околността преди зареждане или свързване към компютър.

- 1 Включете малкия край на USB кабела в порта за зареждане на вашето устройство.



- 2 Включете големия край на USB кабела в USB порт за зареждане.
- 3 Заредете устройството напълно.

## Актуализации на продукти

Инсталирайте на вашия компютър Garmin Express™ ([www.garmin.com/express](http://www.garmin.com/express)). На вашия смартфон инсталирайте прил. Garmin Golf.

Това осигурява лесен достъп до тези услуги за устройства Garmin:

- Актуализации на софтуера
- Качване на данни в Garmin Golf
- Регистрация на продукт

## Настройване на Garmin Express

- 1 Свържете устройството към компютъра с помощта на USB кабел.
- 2 Отидете на [garmin.com/express](http://garmin.com/express).
- 3 Следвайте инструкциите на екрана .

## Голф

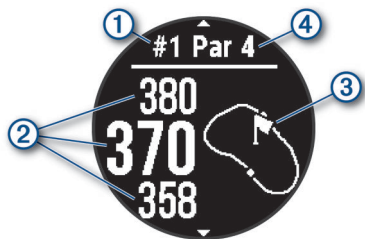
Преди да можете да играете голф, трябва да изчакате, докато устр. придобие сателитни сигнали, което може да отнеме 30 до 60 сек.

- 1 Натиснете **OK**.
- 2 Изберете **Play Golf**.  
Устройството намира сателити, изчислява вашето местоположение и избира игрище.
- 3 Ако се появи списък с игрища, изберете от списъка.
- 4 Следвайте инструкциите на екрана, за да завършите настройката и да стартирате.

## Преглед на дупка

Устройството показва текущата дупка, която играете, и автоматично преминава, когато се преместите на нова дупка.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Тъй като местата на пиновете се променят, устройството изчислява разстоянието до предната, средната и задната част на грийна, но не и действителното местоположение на пиновете.

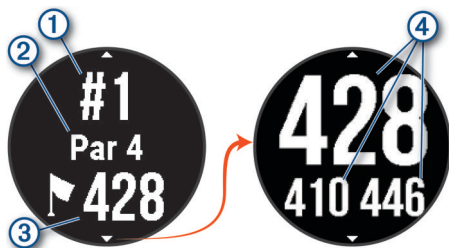


- ①: Номер на текущата дупка.
- ②: Разст. до предната, средната и задната част на грийна.
- ③: Приблизителен изглед на грийна. Можете да преместите флага.
- ④: Par за дупката.

### Изглед на дупка в режим с големи числа

Можете да промените размера на цифрите на екрана с изглед на дупка.

Натиснете OK и изберете **Golf Settings > Big Numbers**.



- ①: Номер на текущата дупка.
- ②: Par за дупката.
- ③: Разстояние до средата на грийна. Можете да изберете ▼ за да видите всички разст.
- ④: Разст. до предната, средната и задната част на грийна.

### Golf Menu

По време на игра можете да натиснете OK за достъп до допълнителни функции в менюто.

**Change Hole:** Позволява ви да промените ръчно дупката.

**Move Flag:** Позволява ви да преместите местоположението на пина, за да получите по-точно измерване на разстоянието.

**Measure Shot:** Позволява ви да измерите разст. до топката.

**Scorecard:** Отваря картата с резултати за кръга.

**Sunrise/Sunset:** Показва времето на изгрев, залез и здрач за текущия ден.

**Golf Settings:** Позволява ви да персонализирате настройките и характеристиките.

**End Round:** Завършва текущия кръг.

### Настройки за голф

Натиснете OK и изберете **Settings > Golf Settings** за персон. настройките и характеристиките.

**Background Color:** Задава цвета на фона на черен или бял.

**Scoring:** Позволява точкуване.

**Stat Tracking:** Позволява подробно проследяване на статистиката, докато играете голф.

**Penalties:** Позволява проследяване на наказателни удари.

**Big Numbers:** Променя размера на числата на екрана с изглед на дупката.

**Golf Distance:** Задава мерната единица.

**Club Sensors:** Позволява ви да настроите вашите Approach CT10 сензори.

### Сензори за стикове

Вашето устройство е съвместимо с Approach CT10 сензорите. Когато се сдвоява с пълен набор от сензори, инсталирани на всички ваши голф стикове, можете автоматично да проследявате вашите изстрели, включително местоположение, разстояние и тип стик. Вижте ръководството на вашите сензори за повече информация.

### Преглед на грийна

Докато играете, можете да разгледате по-отблизо грийна и да преместите пина, за да получите по-точно измерване на разстоян.

1 Натиснете **OK**.

2 Изберете **Move Flag**.

3 Избор ▲ или ▼ за да преместите местоп. на пина.

Разстоянията на екрана за изглед на дупките се актуализират, за да отразят новото местоположение на пина.

Местоположението на пина се запазва само за текущия кръг.

### Измерване на изстрел

1 Докато играете голф, натиснете **OK**.

2 Изберете **Measure Shot**.

3 Вървете до вашата топка.

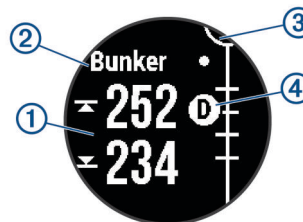
Можете да натисн. ▼ за да нулирате измерването.

Когато играете с Approach CT10 сензори, можете да натиснете ▼, за да видите предишните си изстрели.

### Преглед на характеристиките на игрището

Можете да видите разстояния до характеристики на игрището, като опасности, faucps, за пар 4 и 5.

Докато играете, натисн. ▲ или ▼ за да превъртите функциите, които са пред вас на дупката.



①: При големи опасности на екрана се появяват разстоянията до предната и задната част на опасността. За малки опасности, се показва разстоянието до функцията.

②: Типът функция се появява на екрана.

③: Грийна е представен като полукръг в горната част на екрана. Линията под грийна представлява центъра на fairway.

④: Характеристиките на текущата дупка са показани под грийна на приблизителни места спрямо fairway. Опасностите се идентифицират с помощта на последователни букви според разстоянието от tee box.

### Смяна на дупки

Можете да промените дупката ръчно от екрана за изглед на дупки.

1 Изберете **OK**.

2 Изберете **Change Hole**.

3 Изберете дупката.

